Projeto Integrado – SôRio - Desenho de Produção

A metodologia adotada pelo grupo de multimidia para realizar todas as suas funções foi dividida em tópicos onde cada um deles representa uma etapa do processo de criação. São eles:

* Elaboração do conceito e produção de ideias para o layout. Nesa etapa nós reunimos todas as ideias apresentadas durante a elaboração do projeto. Trabalhamos em como colocar todas essas ideias nas telas, em uma composição de interface.
* Fluxo de Telas: Implementação do fluxo de telas definido pela equipe de roteiro juntamente a equipe do curso de mídias.
* Layout de telas: A partir das decisões tomadas na etapa anterior, começamos a elaborar a organização e a estrutura de hierarquia dos elementos. Como eles apareceriam na tela e como se organizaiam na mesma. Registramos tudo fisicamente, criando a organização visual dos elementos.
* Escolha da paleta cromática: Foi feito um estudo de cores e seus fatores emocionais para que em grupo pudéssemos decidir as cores presentes em nosso projeto.
* Produção de telas: Ilustração das telas de acordo com o layout. Tentamos ao máximo seguir a organização estabelecida para que essas telas fossem copias exatas do layout. Porém não foi possível manter todas as definições do layout, sendo assim mudaças signiicativas foram feitas, mudanças essas que não alteram o sentido do projeto e sim a organização e o tamanho dos eleentos na tela.
* Edição de imagens e áudio: Foram editadas as imagens recebidas das campanhas que integraram o nosso projeto, problemas como imagens pequenas e fontes não gratuitas foram resolvidas com uma nova pesquisa e a criação de um novo banco de dados somente de imagens. Não usaremos áudio no nosso projeto.
* Criação do ícone: Desenvolvimento de objeto gráfico que represente o aplicativo baseado no conceito, tema e identidade visual. Foram feitos estudos sobre como transfomariamos todo o conceito do nosso projeto em um ícone, porém a quantidade de informações não complementares e um não acordo fizeam com que arquivassemos todo os nossos estudos e focassemos em outras etapas.
* Exportação: Foi feio um padrão para que exportasemos todo e qualquer matérial de multimidias. Fato que ajudou a nossa organização interna.
* Interface: Implementação da Interface do projeto. Envio de toda a interface para o pessoal de programação para os mesmos as implementarem ao projeto.